

Návod na montáž





Distribútor pre Slovensko: Kvant spol. s r.o. FMFI UK Mlynská dolina 842 48 Bratislava Slovakia, Europe E-mail: obchod@kvant.sk web: www.kvant.sk

Komponenty				
Studuino jednotka × 1		Batériový box	USB kábel × 1	Servomotor
DC Motor	Zvukový senzor Zvukový sensor	Akcelerometer Akcelerometer	Svetelný sensor Svetelný senzor	Bzučiak Bzučiak K
Kábel na pripojenie senzorov (trojvodičový 15 cm)	Kábel na pripojenie senzorov (trojvodičový 30 cm)	Kábel na pripojenie senzorov (štvorvodičový 50 cm)	LED (červená) Červená × 1	LED (zelená) Zelená × 1
LED (modrá) Modrá × 1	LED (biela) Biela X	Základná kocka (biela)	Základná kocka (číra)	Triangel A (šedý)
Triangel A (číry)	Polčasť A (svetlošedá)	Polčasť B (tmavomodrá) × 10	Polčasť C (svetlomodrá)	Polčasť D (modrá)
Os rotora	Hlaveň × 2	O-krúžok	Koleso × 2	Disk X 2

Návod na montáž - etikety



Zaobchádzanie so servomotorom

1 Orientácia

Na obrázku vpravo je zobrazený servomotor čelnou stranou. Obsahuje dva hriadele: hnací hriadeľ (širší priestor) a pohyblivý hriadeľ (užší priestor).

Pri ručnom otáčaní hnacieho hriadeľa s ním zaobchádzajte opatrne a pomaly.

Nadmerný tlak pri otáčaní môže servomotor poškodiť.



2 Kalibrácia a nastavenie čísel servomotorov

Predtým než začnete svoj robot montovať, prečítajte si 6. Používanie servomotorov v ikonkovom programovacom prostredí Studuina. (Na stiahnutie tu : http://www.artec-kk.co.jp/robotist/), kde sú uvedené inštrukcie potrebné pre kalibráciu servomotora. Zmontovanie robota bez kalibrácie servomotorov môže spôsobiť poškodenie alebo nesprávnu funkcionalitu.

Dbajte na to aby ste nezamenili konektor servomotora po jeho kalibrácii. Kalibrácia je pre každý servomotor unikátna.

Pripínanie číselných samolepiek

Po kalibrácii odporúčame na konektor pripnúť samolepku, takto bude servomotor ľahko identifikovateľný

Pri montovaní robotického auta s ramenom používajte samolepky







Ku každému senzoru pripojte potrebný kábel.











(4)Pripojte k M1 .







Uistite sa, že ste káble zapojili správne!













(1)Širší **D**9 priestor















Kompletizácia robota



(1) Kábel servomotora (D9) pripojte k Studuino jednotke.





🚺 Uistite sa, že ste káble zapojili správne!

(2) Káble zo servomotora pripojte na príslušné miesto na Studuino jednotke.



 $(\mathbf{3})$ Káble bzučiaka pripojte k A4 .



(4) Káble z LED (červená, zelená) na torze by mali vojsť medzi ramená a spodnú časť tela.











 $\overline{(7)}$ Káble z červenej LED pripojte k A2 .







Uistite sa, že ste káble pripojili správne!

8 Káble z LED (biela, modrá) umiestnite na torzo tak ako je zobrazené na obrázku. Kábel z bielej LED pripojte k A0 a z modrej LED k A1 .





Uistite sa, že sú káble pripojené správne!



Pripojte hlavu na torzo.



Káble zo servomotora pripojte na príslušné miesto na Studuino jednotke.
Zvukový senzor pripojte k A6 .



) Batériový box vložte medzi spodnú časť tela a torzo.

1









Uistite sa, že ste káble pripojili správne!



Pripojenie svetelného senzora



Svetelný senzor pripojte k A7.





Kompletný robot



Pred manipuláciou s robotom si znovu prečítajte Návod na montáž a uistite sa, že ste svoj robot skonštruovali správne.









Ovládanie robota

Pre nastavenie Studuino programového prostredia nainštalujte softvér z nižšie uvedenej URL adresy.

Ak prebehla inštalácia softvéru úspešne, pokračujte krokom 1.

http://www.artec-kk.co.jp/studuino/

1 USB kábel pripojte k počítaču a Studuino jednotke. Pre viac detailov viď kapitolu 1.3 Studuino v návode pre Studuino programové prostredie.

2 Stiahnite súbor SensorControlledRobot.ipd_1 z nižšie uvedenej URL adresy v sekcii Robotist.

http://www.artec-kk.co.jp/robotist/



3 Stiahnutý súbor otvorte.

jednotky kliknutím na

Transfer button.

4



Odpojte USB kábel od Studuino jednotky. 5

Akonáhle si všimnete, že sa váš robot hýbať nezačal, dajte prepínač ana batériovom boxe do polohy "OFF". Nečinnosť robota totiž môže poškodiť servomotor.

1

Ak sa váš robot nehýbe, je možné že je servomotor v zlej pozícii alebo sú bloky nesprávne spojené. Znovu si prečítajte Návod na montáž a uistite sa, že ste vášho robota skonštruovali správne.



- 6 Prepínač na batériovom boxe dajte do polohy "on" a váš robot sa začne pohybovať a vydávať zvuk.
- (7) Hlučené zvuky váš robot vystrašia a začne sa hýbať dookola.
- (8) Na podnet svetelného senzora začne váš robot vydávať zvuk.

Kalibrácia senzorov

Niektoré senzory nemusia pracovať správne pri prvom spustení programu. Ak ste zaznamenali poruchy senzorov, nakalibrujte ich nastavenia.



Pre nastavenie rozsahu potiahnite myšku doprava alebo doľava.

Pre viac detailov viď kapitolu 4.4 Pole atribútov v manuáli pre programové prostredie Studuino.



(2) Odpojte bzučiak z A4 a káble akcelerometra pripojte k A4/A5 .



Kompletný robot s akcelerometrom

Pred manipuláciou s robotom si znovu prečítajte Návod na montáž aby ste sa uistili, že ste svoj robot skonštruovali správne.









Používanie akcelerometra

1) Presuňte SensorControlledRobot_2.ipd do vášho Studuina. Pre viac inštrukcií k prenosu dát viď str. 31.

2) Prepínač na batériovom boxe presuňte do polohy "on" a pre ovládanie robot**a** nakloňte akcelerometer.



Ak sa váš robot nezačne pohybovať po naklonení akcelerometra tak ako je zobrazené na obrázku, ihneď ho vypnite (prepínač na batériovom boxe dajte do polohy "off").

Môže to poškodiť vás servomotor.

Ak sa váš robot nepohybuje, je možné, že je servomotor v zlej polohe a bloky sú teda nesprávne spojené.

Znovu si prečítajte Návod na montáž aby ste sa uistili, že je váš robot skonštruovaný správne.

 $({f 3})$ Prekrytie svetelného senzora na torze vášho robota spôsobí rozsvietenie LED svetielok.

Kalibrácia senzorov

Niektoré senzory nemusia pracovať správne pri prvom spustení programu. Ak ste zaznamenali poruchy senzorov, nakalibrujte ich nastavenia.



Pre nastavenie rozsahu potiahnite myšku doprava alebo doľava.

Pre viac detailov viď kapitolu 4.4 Pole atribútov v manuáli pre programové prostredie Studuino.